При выполнении тестового задания использовались:

* Entity Framework core
* Entity Framework Tool

Структура

В программе реализованы 2 класса Woker – для хранения информации о сотрудниках и Accaunt – для хранения учетных записей. При запуске программы о имени пользователя загружается произвольное дерево, состоящее из элементов класса Woker, с корнем тот работник от имени которого выполнен вход, при входе от имени администратора загружается вся база данных (лес деревьев, состоящих из элементов класса Woker и список из элементов класса Accunt соответствующих всем работникам).

Помимо указанных ниже недостатков программу можно изменить следующим образом:

* Класс woker сделать абстрактным(public abstract void Calcsalary(DataTime \_data)) и создать от него дочерние классы для каждого типа сотрудников – повысит понятность расчетов заработной платы.
* Расширить функционал некоторых элементов управления, создать шаблоны для окон – упростит код, повысит его понятность.
* Заполнять формы через Cotext – значительно повысит читаемость кода.

Плюсы и минусы программы:

С точки зрения пользователя:

Плюсы: наличие графического интерфейса, возможность просматривать зарплату всех своих сотрудников на любой момент времени (если на у казанный момент времени сотрудник не трудоустроен зарплата равна нулю).

Минусы: нет возможности изменять свой аккаунт.

С точки зрения администратора:

Плюсы: не необходимости создавать базу данных (при ее отсутствии программа создаст пустую базу с аккаунтом администратора), возможность добавлять сотрудников и расставлять их иерархию, просматривать данные по всем сотрудникам в любое время.

Минусы: нет возможности редактировать базу данных, нет логфайлов, нет шифрования данных.

С точки зрения программиста:

Плюсы: при дальнейшей разработке нет необходимости разбираться в проектировании баз данных, нет необходимости учить язык запросов.

Минусы: низкое быстродействие за счёт хранения и обработки базы данных на стороне клиента, высокая загрузка оперативной памяти, сложность внедрения клиент-серверной технологии (тонкий клиент).

Использование данной программы по назначению возможно для предприятий с небольшим количеством сотрудников, в одном из следующих вариантов:

1)Программа ставится на компьютер – терминал и любой желающий может посмотреть сою зарплату с него

2)Меняется путь к базе данных на оделенный том диска. Этот файл будет расшарен, и каждый сотрудник сможет просматривать данные с рабочего компьютера. (проблемы читателей и писателей не возникнет).

Для крупны предприятий и/или предприятий с сильно разрозненными сотрудниками (филиалы в разных городах) необходимо доработать программу для работы по клиент-серверной технологии.